

Yoann • Joann Sfar • Lewis Trondheim

# Donjon

## MONSTERS

HERRIE BIJ DE BROUWERS













De kleine Donjon-gids.

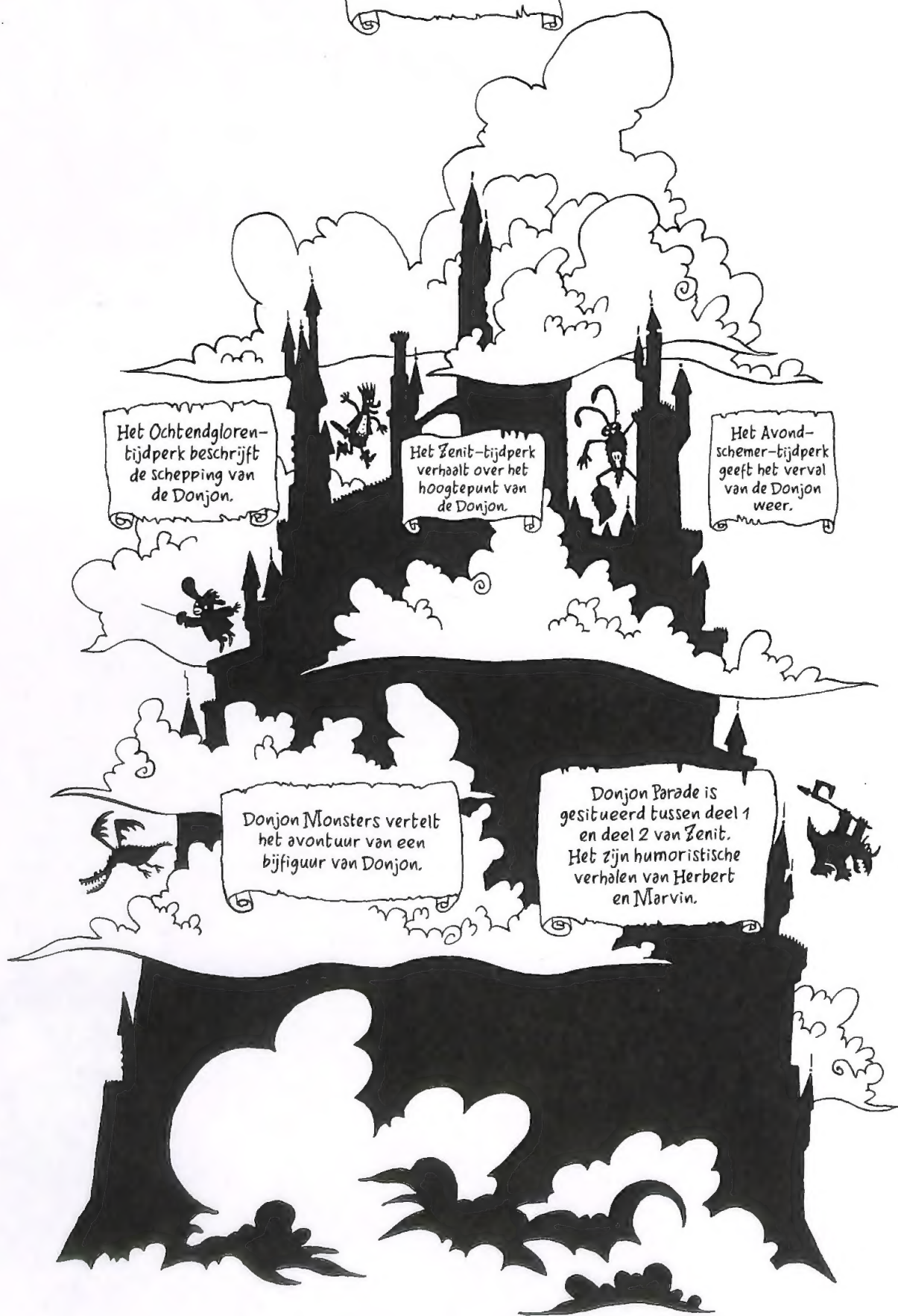
Het Ochtendgloren-  
tijdperk beschrijft  
de schepping van  
de Donjon.

Het Zenit-tijdperk  
verhaalt over het  
hoogtepunt van  
de Donjon.

Het Avond-  
schemer-tijdperk  
geeft het verval  
van de Donjon  
weer.

Donjon Monsters vertelt  
het avontuur van een  
bijfiguur van Donjon.

Donjon Parade is  
gesitueerd tussen deel 1  
en deel 2 van Zenit.  
Het zijn humoristische  
verhalen van Herbert  
en Marvin.





6

Herrie bij de brouwers  
(Donjon niveau 40)



Scenario Joann Sfar & Lewis Trondheim

Tekeningen Yoann

Inkleuring Walter




Eerste druk oktober 2016

Vertaling	Van der Heide Producties
Grafische verzorging	Studio MYX
Uitgever	Silvio van der Loo

NUR - 360  
Hardcover ISBN 978 94 6306 008 0

Donjon Monsters 6 © 2003 Éditions Delcourt / Sfar / Trondheim / Yoann  
Donjon Monsters 6 Nederlandse uitgave © 2016 Silvester Strips Licenties B.V., 's-Hertogenbosch

**[WWW.SILVESTERSTRIPS.COM](http://WWW.SILVESTERSTRIPS.COM)**

** Facebook - [SilvesterStrips](#)**

** Twitter - [@SilvesterStrips](#)**





Nee, Grogro!  
Ik zeg het je al  
twintig jaar!

Avonturiers  
doden we. Die  
houden we niet  
in onze mond.



Maar sjo heb ik er lang wat aan.  
Er komt al sjo lang niemand meer  
naar de Donjon...

Slik 'm door,  
zeg ik!

Je  
bent een  
mietje!

Een  
ingebeeld  
stuk stront!



Probeer me  
te doden!  
Toe dan!  
Probeer 't,  
stomme flicker!

Leuk geprobeerd,  
avonturier.  
Maar een  
sluwe vos als ik  
bedrieg je niet  
zo makkelijk.

Slik 'm door,  
Grogro.  
En ga iets  
doen.



pff...

Niemand  
laat me iets  
doen...

Ze zeggen  
allemaal dat  
ik te stom  
ben...



Grogro...

















Ik pak een beetje van alles en nog wat.

Daarom moet je het verdovend middel doseren op basis van het gewicht van de patiënt. Anders wordt hij halverwege wakker en krijg je onaangenaam commentaar.







Tabata, ik ga niet op missie, maar als ik op missie zou gaan, welk wapen moet ik dan meenemen?



Een hellebaard als je vijanden een grotere armlengte hebben dan jij.

Een sabel als ze geen harnas dragen.



Of anders een bijl.

Als ze blootshoofds zijn, neem je een knots.



En tegen een horde Snotlings is er niets beters dan een korte, stevige dolk.

Bijl en boog voor gerichte aanvallen op afstand...

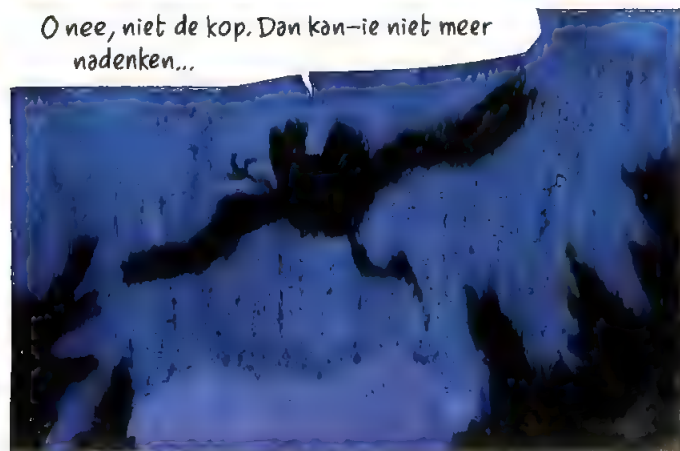


Of tegen vliegende monsters...



Geef me maar alles!









KRAAK!

?

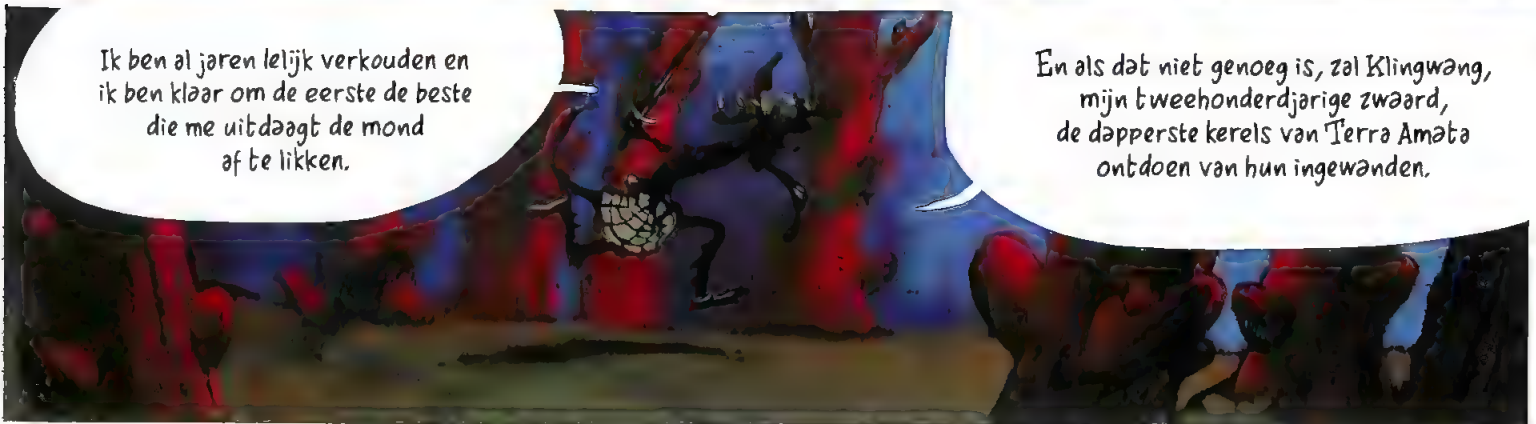


Wie is daar?

Wat is dat?

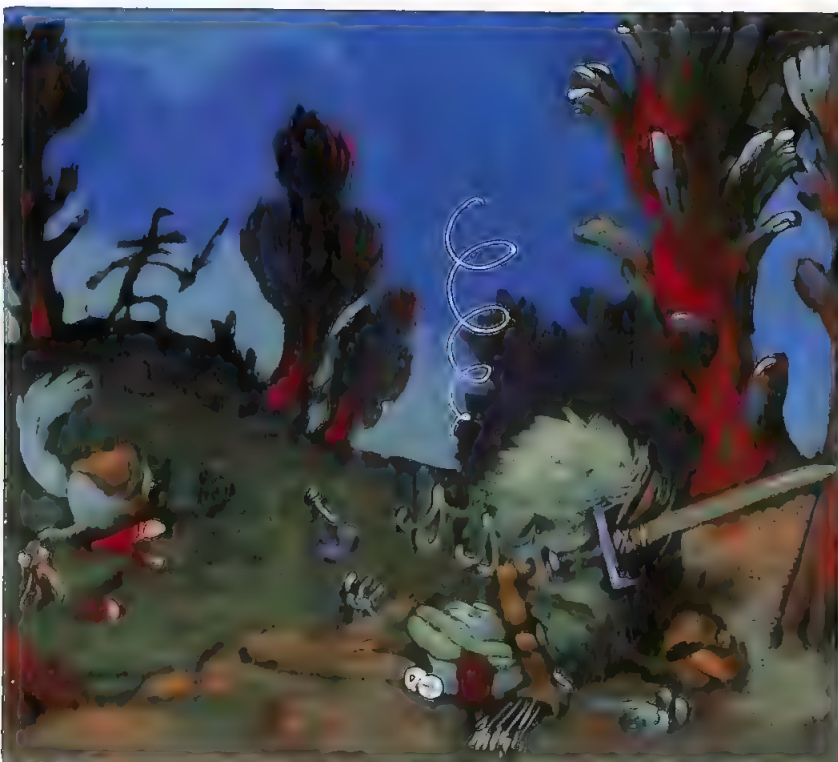


Ik ben TONFA, de zwarte ridder. Wie mij nadert, nadert zijn dood.



Ik ben al jaren lelijk verkouden en ik ben klaar om de eerste de beste die me uitdaagt de mond af te likken.

En als dat niet genoeg is, zal Klingwag, mijn tweehonderdjarige zwaard, de dapperste kerels van Terra Amata ontdoen van hun ingewanden.

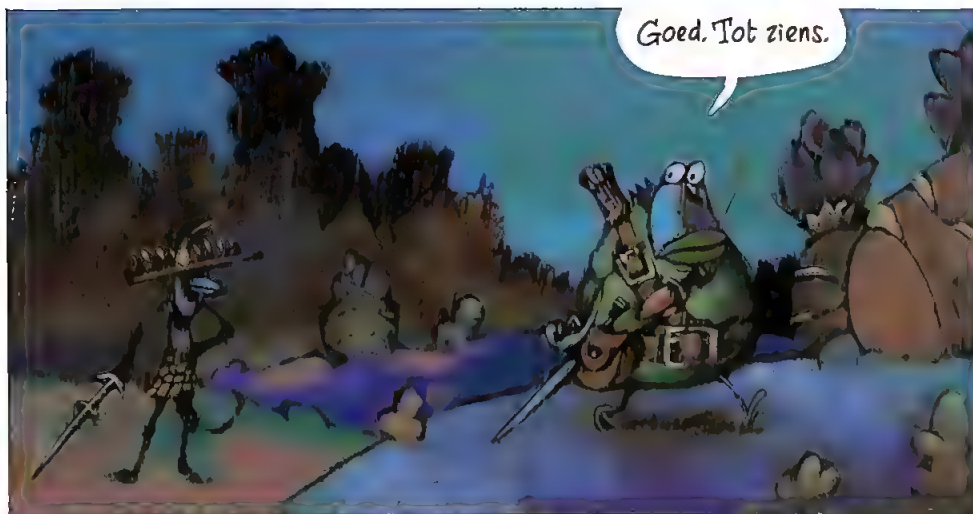


Zeg maar niets! Ik zie dat een monster je vliegende ros in volle vlucht heeft opgegeten.

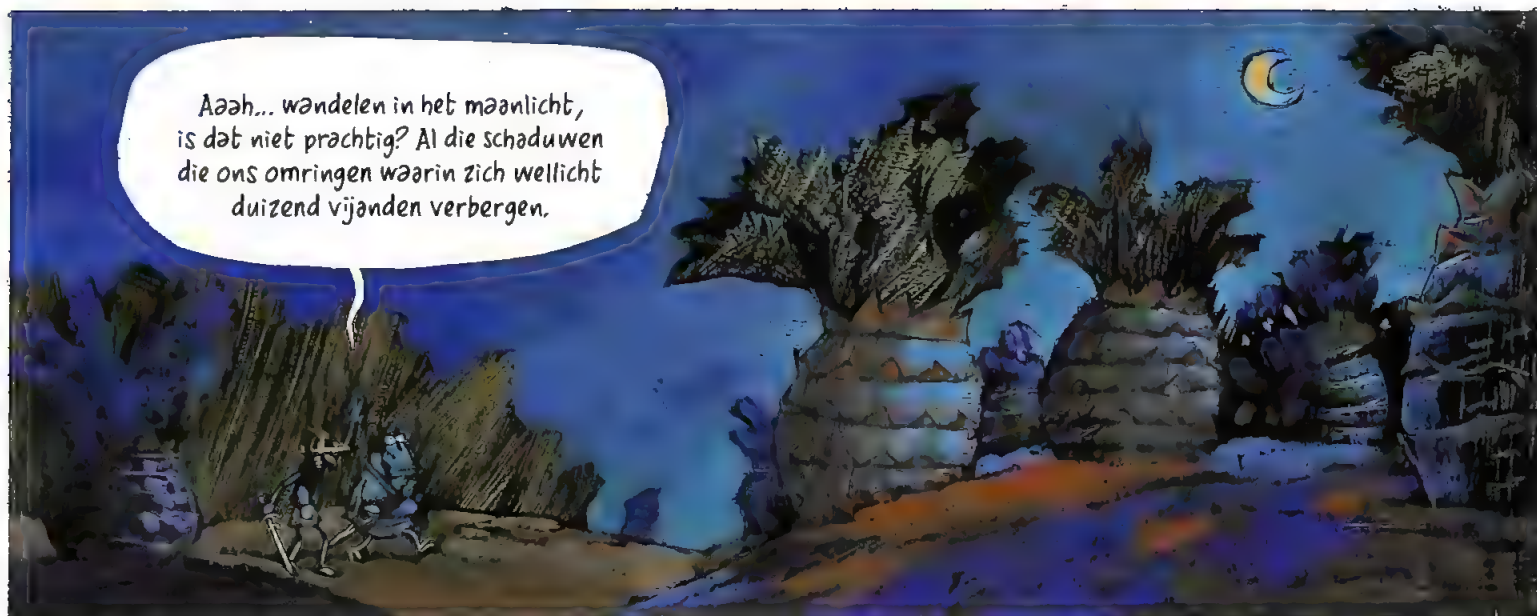


Waar is hij, opdat ik hem doormidden hak?!









Aaah... wandelen in het maanlicht,  
is dat niet prachtig? Al die schaduwen  
die ons omringen waarin zich wellicht  
duizend vijanden verbergen.



Een zoete huivering gaat vooraf aan  
de verrassingsaanval van belagers vol  
verlangen naar moord en doodslag.



En we weten niet wat hun  
specialiteit is... Lijf tegen lijfgevecht,  
duel, afslachting, vergiftiging...



Hoe!

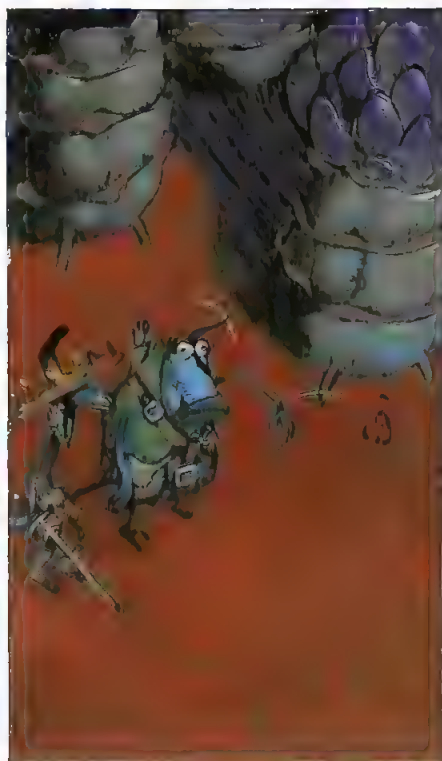
??



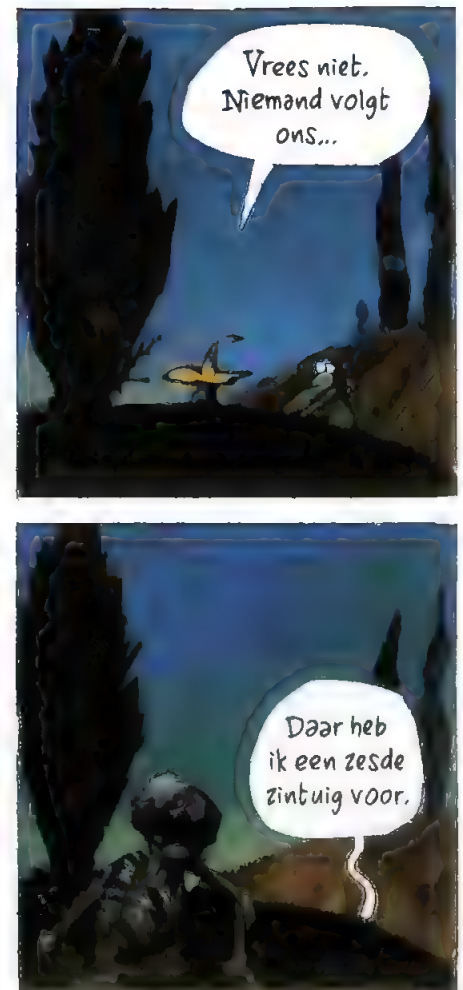
Achter ons!!  
Of het is een uil, of het is een  
geheime code tussen bendes  
Orks of Snotlings...

Laten  
we maar  
geen risico  
nemen...

Eh...  
Ik gebruik  
dit.



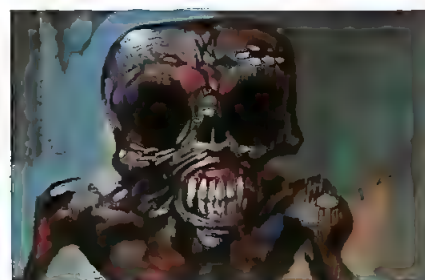








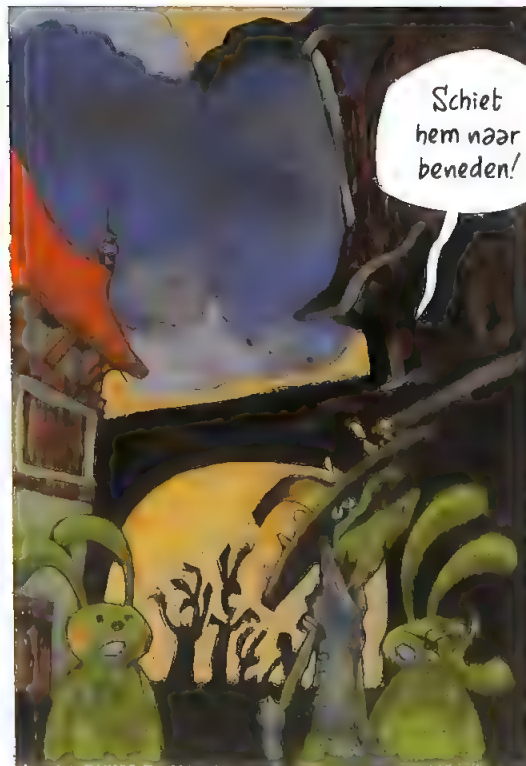
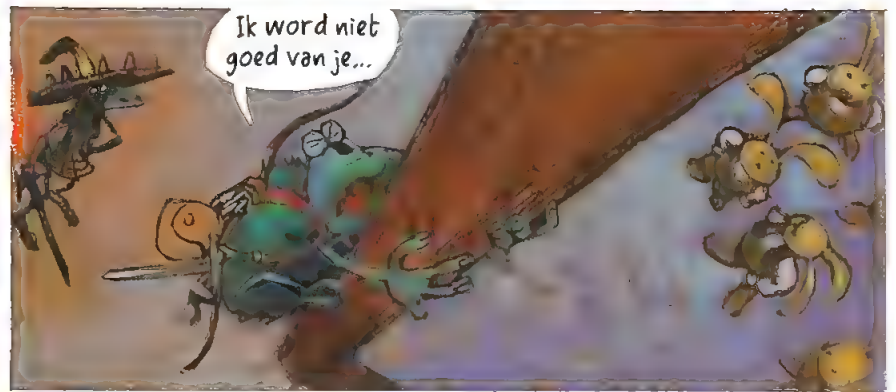
















Grijp 'm met je blote handen!



Je bent toch niet bang voor een konijn?



Nu wij, Klingwang, trouwe inspirator van mijn strijd tegen tegenspoed!

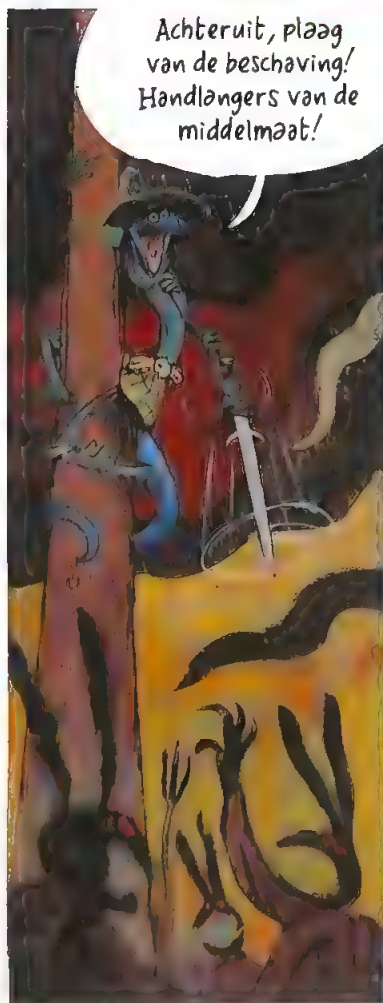
Hak ze in mootjes, die bloeddorstige barbaren, belust op duister handgemeen!



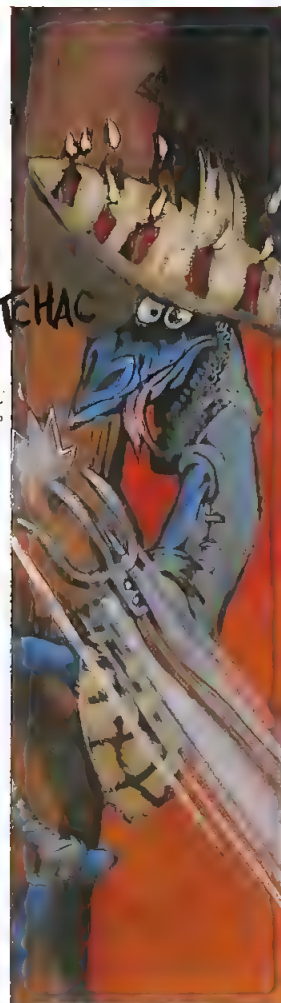
Bleuh!



Oei!



Achteruit, plaag van de beschaving! Handlangers van de middelmaat!



TEHAC



Eh... Klim verder naar boven. Ze zijn over de rooie!

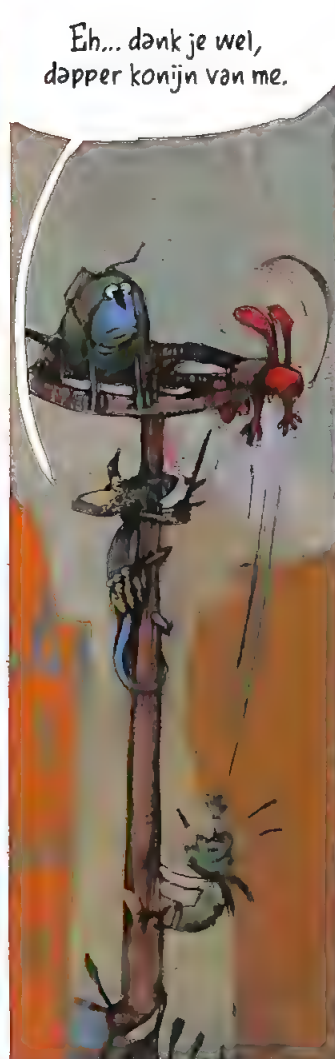




AH!  
Hij heeft  
me bij m'n  
been!



PLOTCH



Eh... dank je wel,  
dapper konijn van me.



Hoe dan ook,  
ze klimmen niet verder!  
Dit is een overwinning  
op brute kracht.

Ze knagen  
de paal  
door.



Heb jij een idee hoe we  
hieruit komen?

Eh... Childerik de Rode  
zag zich geplaatst tegenover  
een leger van dwergen...

Hij zocht zijn toevlucht in een  
pijnboom en z'n aanvallers begonnen  
de stam door te zagen.



Hoe liep  
het af?

Een enorme  
arend greep  
hem vast en  
nam hem mee.



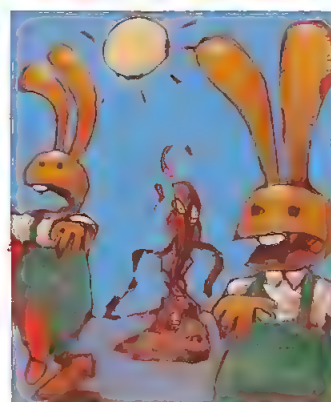
Ik zie geen  
arend.

Ach, Childerik  
was een  
feestmaal  
voor de kleine  
arendjes.





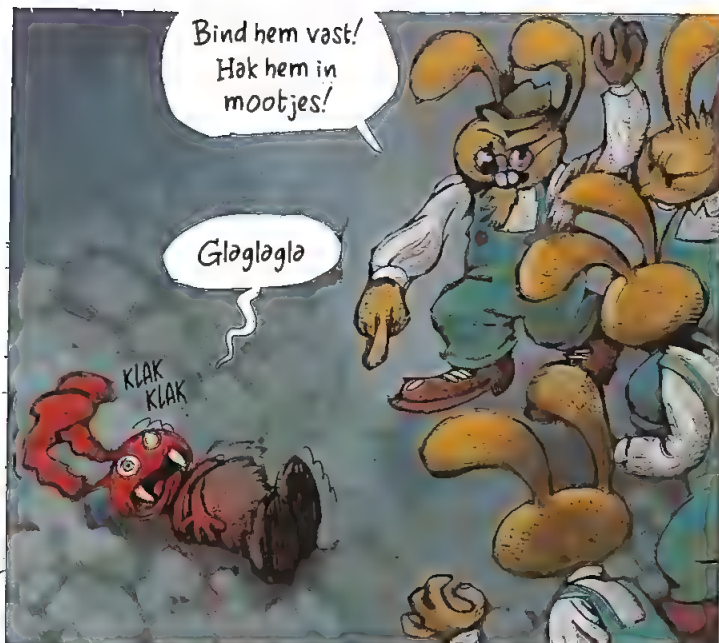




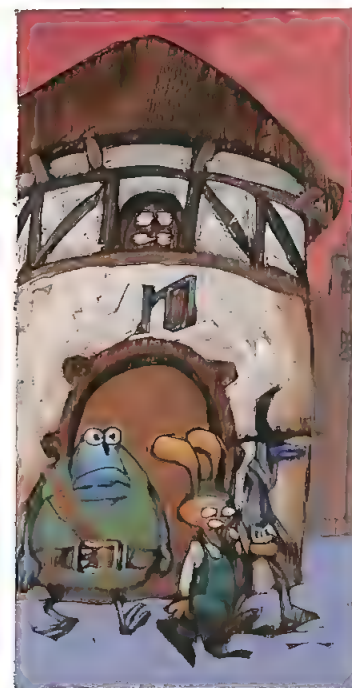




























Ik snap niets van die  
aanklacht, heer.

Geef ons het geld  
van de konijnen!

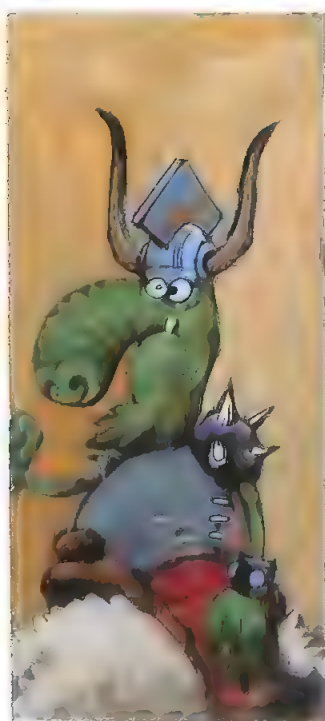


We hebben geen geld gekregen,  
alleen bier. Geef ons  
het konijn terug.

Geef ons dan het bier.



NEE! Geven is geven.  
Nemen is stelen.



Waarom zeg  
je dat?



Jajaja, hang maar  
de onschuld uit.  
Hoe dan ook, het konijn  
interesseert ons niet.  
Je mag 't houden.

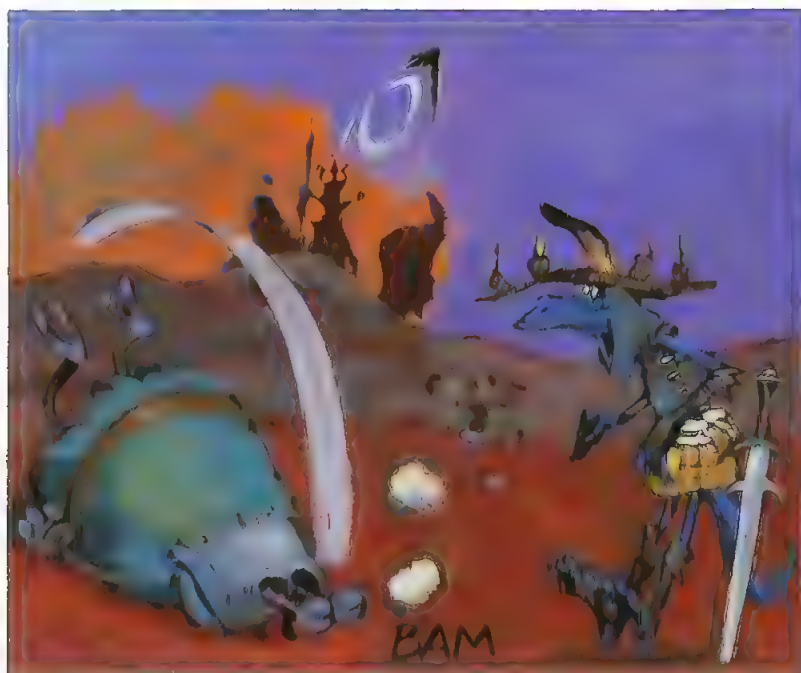
We gaan  
verder.

Goed gespeeld,  
trouwe metgezel  
met glanzende vacht.  
Onverschilligheid  
is vaak de beste  
aanval.





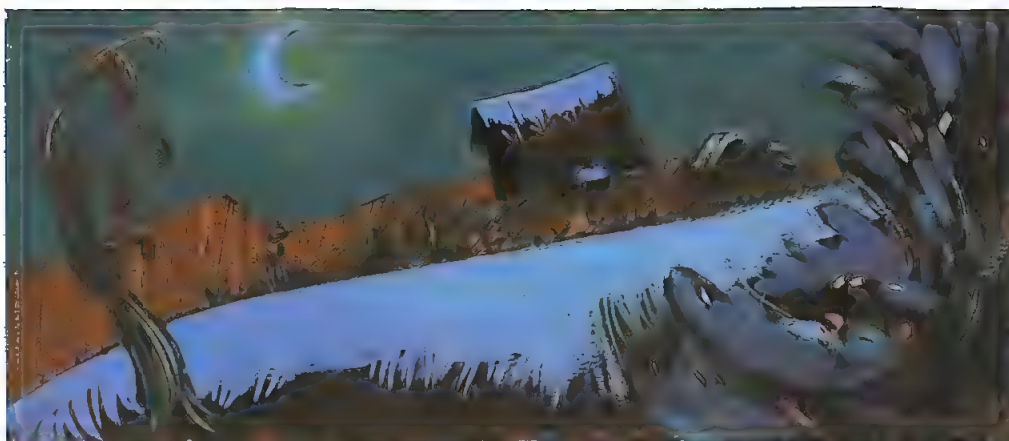




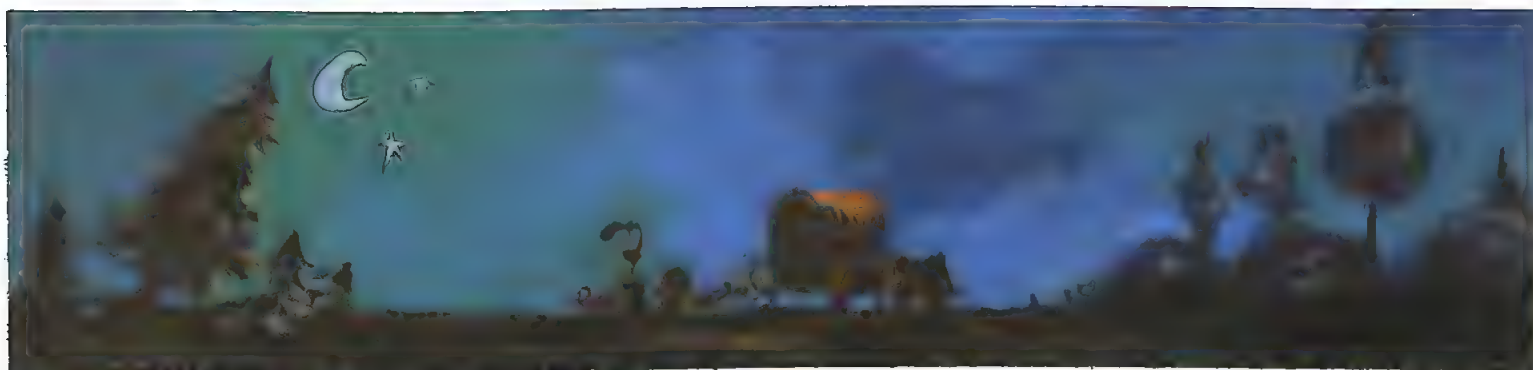




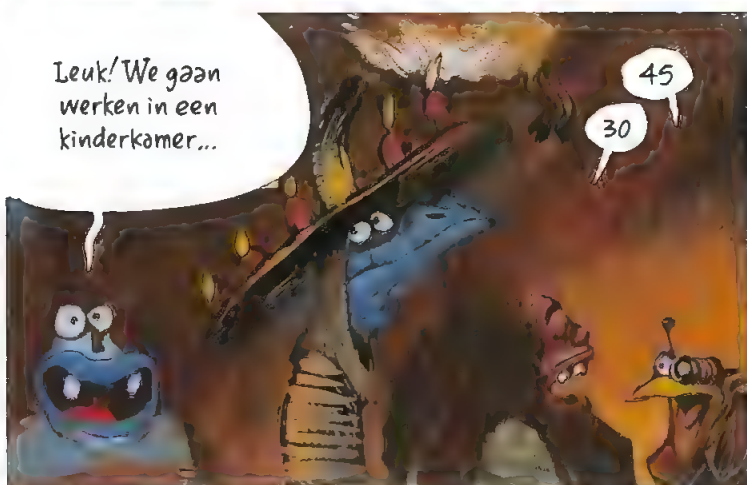




















Is het hier?

Nee, nee... Voor niet-tovenaars is er een speciale herberg... Anders wordt er teveel gevochten.



Holala... Het is hier bomvol.

Pfff... zelfs aan de bar is geen plaats...

Ik ben moe. Ik wil graag even zitten.



Als ik een stel in hun gezicht hoest, gaan ze misschien weg...

Ik kan scheten laten.



Hier, vriend roro. Stoel.

Wat lief van je, konijntje.

BOMF



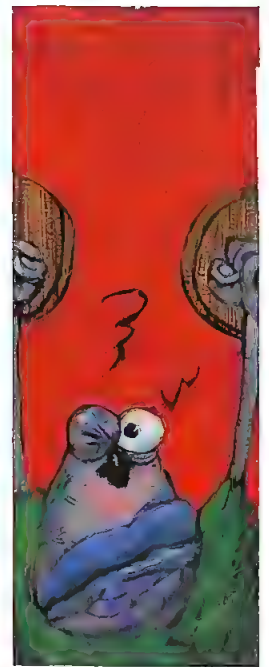
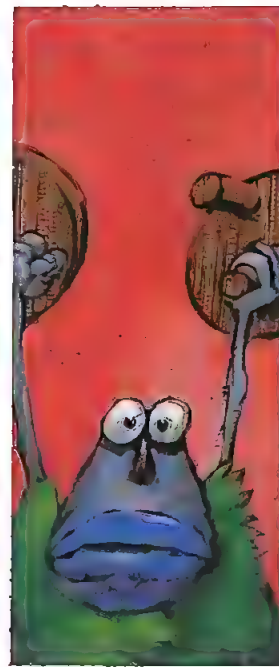




Hé, teringtestikel,  
weet je wat het kost om me  
belachelijk te maken?



Bliksems!  
We komen  
hier alleen om  
een biertje  
te drinken.  
Meer niet.



EH!

Ik heb geen tering...



HÉ! Als je mot zoekt,  
dikke etterfluim, dan ben je  
aan het goede adres.



Ik ben  
niet dik.

Niemand beledigt  
mijn vrienden!



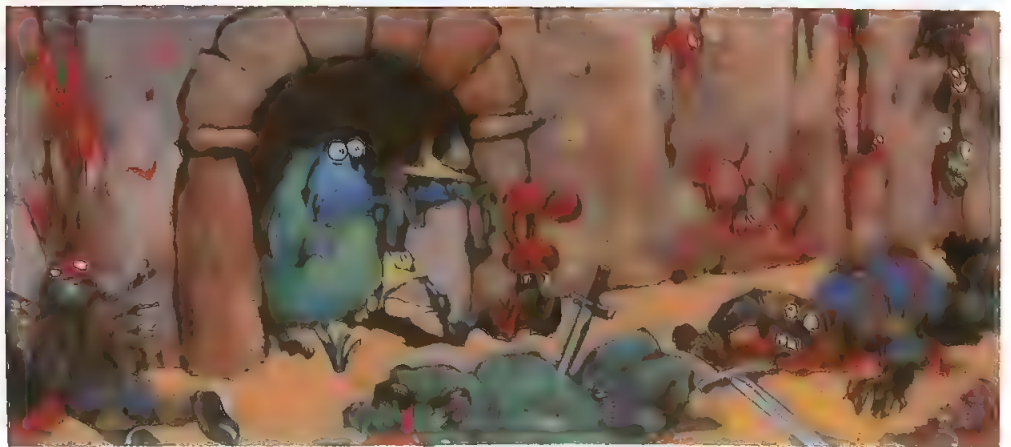








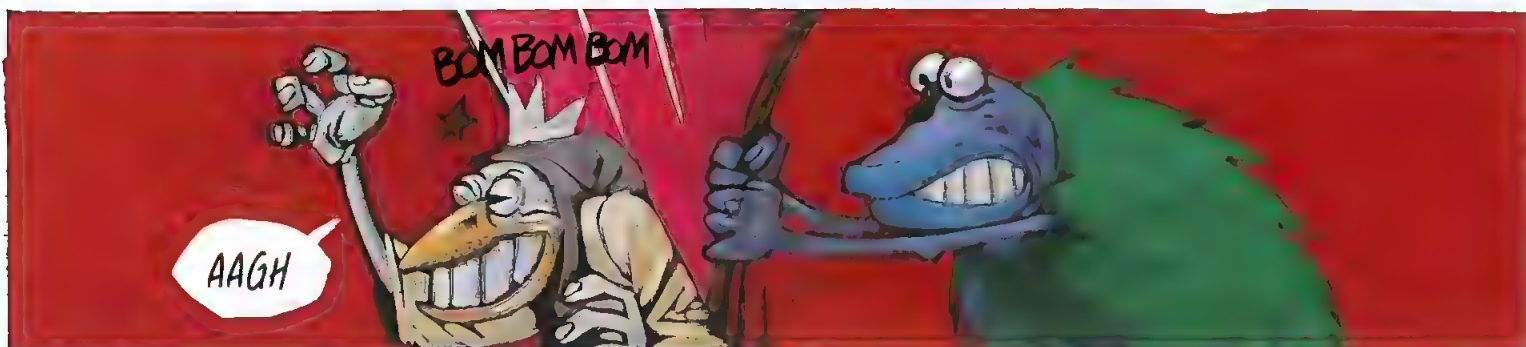








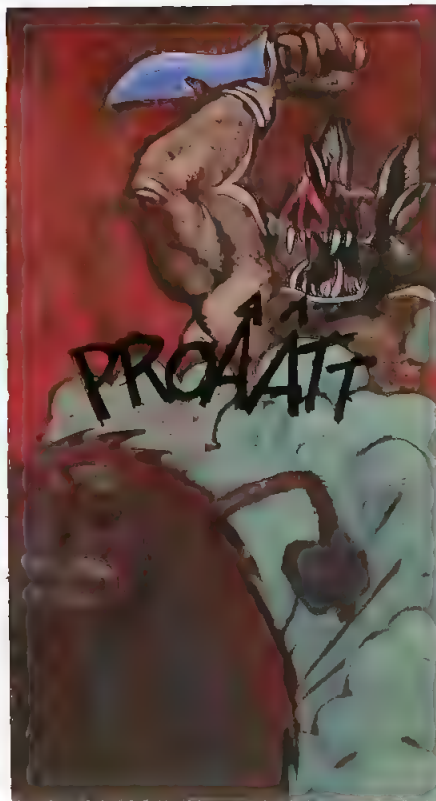
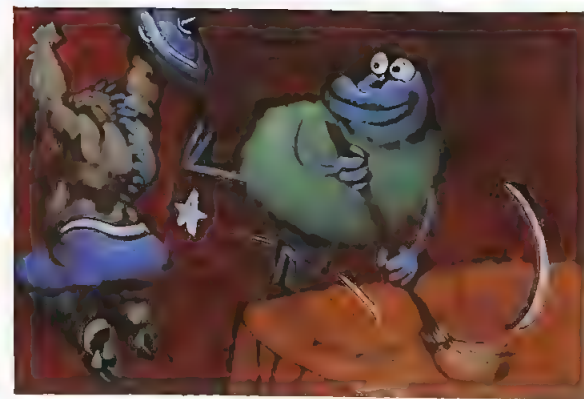
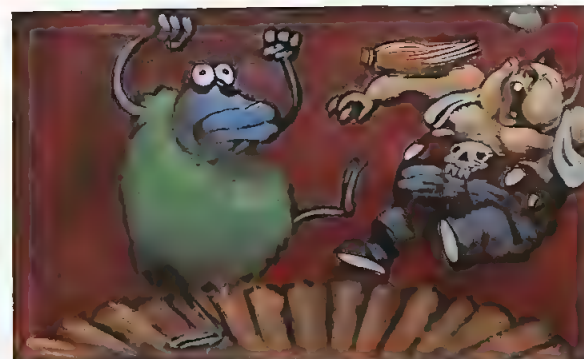








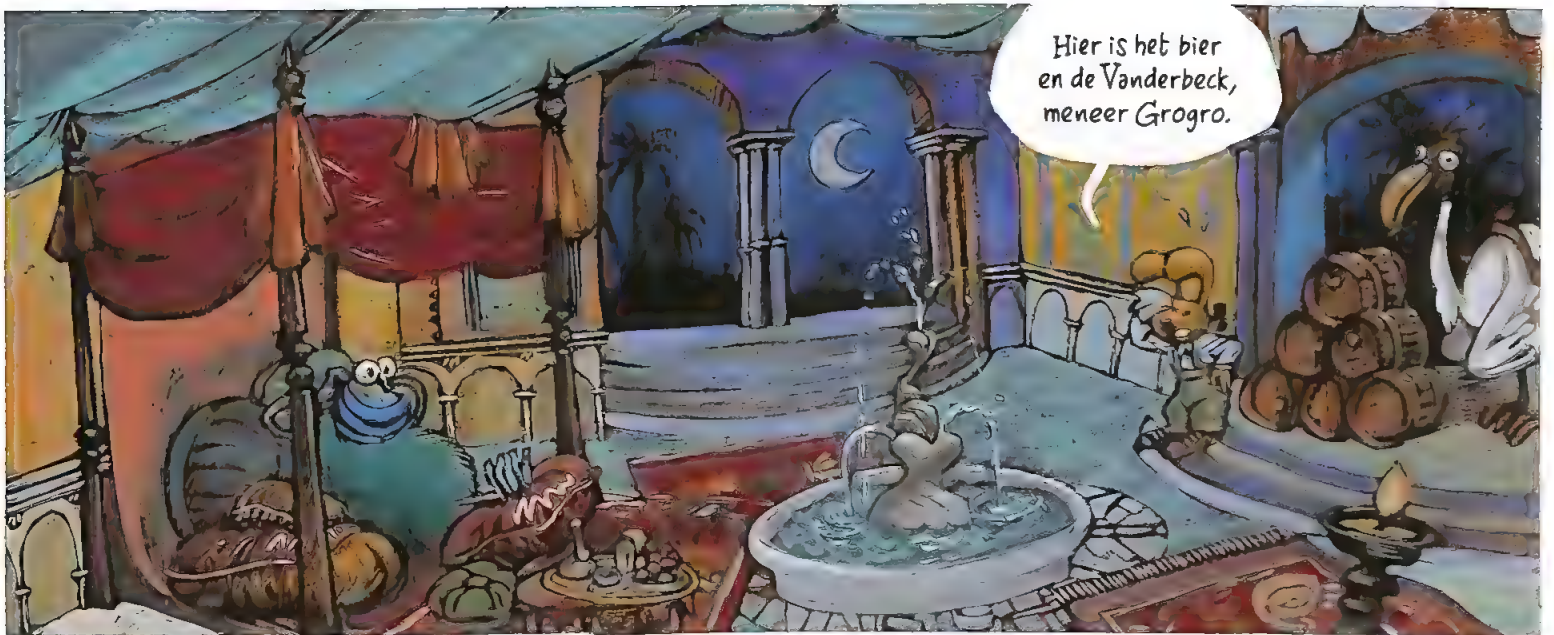


















## OVER DE WERELD VAN DONJON

De geschiedenis van de Donjon, de slottoren van de serietitel, wordt door Sfar en Trondheim in verschillende tijdperken en evenveel reeksen verteld.

De reeks *Zenit* is de serie die verhaalt van de hoogtijdagen van de Donjon. In de reeks *Ochtendglorien* ontdekt de lezer alles over het ontstaan van de Donjon. Elk begin kent een eind - in de reeks *Avondschemer* wordt het tijdperk behandeld waarin de teloorgang van de Donjon in brede penseel-halen wordt weergegeven. In de subreeks *Donjon Parade*, gesitueerd in de periode tussen deel 1 en 2 van de *Zenit*-reeks, worden de humoristische avonturen van de eend Herbert en de draak Marvin verteld. Tot slot is er ook nog *Monsters* waarin in ieder deel een hoofdrol is weggelegd voor een ander bijfiguur van de Donjon. De verhalen in *Donjon Monsters* gaan over alle bovengenoemde tijdperken.

### Donjon Zenit

- 1 Eendenhart
- 2 De vechtkoning
- 3 De prinses van de Barbaren
- 4 Toverkunsten en Tegenspoed
- 5 Een gruwelijk huwelijk
- 6 Thuiskomst onder Tromgeroffel

### Donjon Ochtendglorien

- 99 Hemd van de Nacht
- 98 Nacht brent onraad
- 97 De jeugd vliegt uit
- 84 Na regen
- 83 Geruisloos

### Donjon Avondschemer

- 101 Het drakenkerkhof
- 102 De vulkaan van Kwansuis
- 103 Armageddon
- 104 De dojo in de zon
- 105 De nieuwe centurio's
- 106 Omwentelingen
- 110 Noordwaarts
- 111 Het einde van de Donjon

### Donjon Parade

- 1 Een Donjon van karton
- 2 De wijze van het getto
- 3 De dag van de pad
- 4 Bloemetjes, bijtjes en kleutertjes
- 5 De Grogro-methode

### Donjon Monsters

- 1 Jan-Jan de Boeman
- 2 De tranen van de reus
- 3 Een kaart van groot belang
- 4 De zwarte heer
- 5 De nacht van de versierder
- 6 Herrie bij de brouwers
- 7 Mijn zoons' moordenaar
- 8 Gebroken hart
- 9 In het diepe
- 10 Soldaten met eergevoel
- 11 De grote leider
- 12 Het Toverboek van de uitvinder











In *Donjon Monsters* komen bijfiguren uit de wereld van Donjon aan bod. Elk album van deze reeks is van de hand van een andere tekenaar.

Grogro krijgt voor de allereerste keer een opdracht: bier halen in Myxomatosis, de stad van de konijnen. Maar Grogro is niet erg slim en voor zijn avondmaaltijd eet hij een vleugel van de Vanderbeck op die hem door de lucht vervoerde... Daarna volgt een ontmoeting met een dolende ridder die Grogro houdt voor een woeste en machtige huursoldaat; een reeks misverstanden en absurde knokpartijen doen afbreuk aan zijn reputatie...



[www.silvesterstrips.com](http://www.silvesterstrips.com)

ISBN 978-94-6306-006-0



9 789463 060080